



УТВЕРЖДАЮ:

Директор
МАОУ ДОД ДЮЦ «Каскад»

Ю.И. Голохвастова

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении открытого Чемпионата среди обучающихся «КНОПКА В КВАДРАТЕ»

Цель: Создание условий для выявления, развития и поддержки одаренных детей, их творческого и интеллектуального роста

Задачи:

- вовлечение детей в соревновательную интеллектуальную деятельность как средство личностного развития;
- развитие ключевых компетентностей и интеллектуального потенциала детей;
- повышение познавательного интереса детей к получению новых знаний;
- воспитание чувства коллективизма, ответственности за себя и команду.

Общее положение:

Чемпионат по интеллектуальным играм «КНОПКА В КВАДРАТЕ» среди обучающихся 5-6 классов (далее - Чемпионат) проводит муниципальное автономное образовательное учреждение дополнительного образования детей Детско-юношеский Центр «Каскад» (далее – ДЮЦ «Каскад»).

Игра проводится при помощи электронной системы кнопок.

Участники:

В Чемпионате принимают участие команды образовательных учреждений и учреждений дополнительного образования городов Верхнекамья.

Образовательные учреждения имеют право заявить на турнир не более одной команды, в составе 4 игроков, определив капитана команды.

Количество участников Чемпионата ограничено 12 командами. Регистрация участников определяется датой подачи заявки.

Сроки и порядок проведения Чемпионата:

Для участия в срок до 06 октября включительно представляется заполненная заявка по установленному образцу (*приложение*) по эл. почте socprojekt.info@mail.ru, , тел/факсу 8(3424)23-35-40, адресу ул. Степанова, 14 МАОУ ДОД ДЮЦ «Каскад».

6 октября в 15.00- консультация (Степанова, 14 МАОУ ДОД ДЮЦ «Каскад»)

08.10.2015

14.50 -15.00 регистрация участников;

15.00- открытие Чемпионата;

15.05-16.05 – Чемпионат;

16.05-16.30 – Финал Чемпионата.

16.30 - подведение итогов, награждение.

Состав жюри:

Абдураманов В.А.- участник телевизионной игры «Своя игра», неоднократный участник чемпионатов России по интеллектуальным играм «Что? Где? Когда? »;

Валов А.Ю. - педагог дополнительного образования МАОУ ДОД ДЮОЦ «Каскад»;

Голохвастова Ю.И. - директор, методист МАОУ ДОД ДЮОЦ «Каскад».

Критерии оценки:

Критерии оценивания предусмотрены правилами. Чемпионат состоит из трех этапов: открытого, полуоткрытого и закрытого (финал).

Каждый этап состоит из нескольких тем. Число тем в этапе: четыре. Каждый член команды во время каждого этапа отыгрывает ровно одну тему. Таким образом, все игроки за игру сыграют по три темы. В каждой теме отыгрывается 4 вопроса.

Первый раунд — «Открытый». Перед его началом ведущий перечисляет названия всех тем этапа. Команда сама распределяет, какой игрок какую тему будет играть. Баллы за правильный ответ в теме от 1 до 4 (первый вопрос- 1 балл, второй вопрос- 2 балла, третий вопрос – 3 балла, 4 вопрос - 4 балла).

Второй этап — «Полуоткрытый». Перед отыгрышем каждой темы ведущий объявляет её название. У команды есть весьма небольшое время, чтобы определить, кто из игроков будет играть эту тему. Баллы за правильный ответ в теме от 1 до 16 (первый вопрос- 1 балл, второй вопрос- 4 балла, третий вопрос – 9 балла, 4 вопрос - 16 балла).

Очки, набранные игроками одной команды, суммируются. Побеждает команда, набравшая большее количество очков за два этапа.

Третий этап — «Закрытый». Перед началом этапа команда определяет очерёдность, в какой игроки будут отыгрывать темы. Эта очерёдность не может меняться в течение всего этапа. Название темы игрок узнаёт, только сев на игровое место. Баллы в теме за каждый правильный ответ – 16 баллов. (При участии 12-ти команд – третий этап не разыгрывается).

Правила игры

Игра проводится между индивидуальными участниками. Одновременно играют 4 человека (по одному игроку от каждой команды).

Для технического обеспечения используется электронная система кнопок на 4 участника.

Участникам предлагается несколько тем. Каждая тема состоит из 4 вопросов разной степени сложности.

Правила нажатия на кнопку варьируются:

Фальстарт не фиксируется и можно нажимать на кнопку в любой момент прочтения вопроса. В момент нажатия на кнопку чтение вопроса прерывается, и игрок должен дать ответ устно. При этом формулировка вопроса может быть неизвестна и задача игрока усложняется необходимостью угадать, что именно у него хотели спросить.

Игрок не обязан нажимать на кнопку. При этом его счёт не меняется. Если игрок нажал на кнопку и дал правильный ответ, он зарабатывает столько очков, сколько «стоит» заданный вопрос. Если игрок после нажатия на кнопку ответил неправильно, стоимость вопроса не вычитается из его общего счёта.

После окончания чтения вопроса на обдумывание даётся около 5 с. После нажатия на кнопку — от 3 до 5 с, после чего должен прозвучать ответ или считается, что игрок ответил неправильно.

После неправильного ответа игрока и до истечения времени на обдумывание вопроса, остальные игроки также могут нажимать на кнопку.

Если игроки набрали одинаковое число баллов, победителя определяют или по дополнительным показателям по розыгрышу дополнительных вопросов (тем).

Правила финала Чемпионата:

В финале участвуют 2 или 3 лучшие команды по итогам основных этапов игры.

Финал проводится как третий этап — «Закрытый». Перед началом этапа команда определяет очерёдность, в какой игроки будут отыгрывать темы. Эта очерёдность не может меняться в течение всего этапа. Название темы игрок узнаёт, только сев на игровое место. Баллы в теме за каждый правильный ответ — 16 баллов.

Победитель финала объявляется победителем чемпионата.

Награждение.

Все участники получают сертификаты участника.

Команда-победительница получает кубок, участники команд, занявшие 1, 2 и 3 место, получают медали.

Прочие условия:

Организационный взнос за участие в Чемпионате не взимается.

При себе необходимо иметь вторую обувь!

Контакты:

Руководитель Чемпионата - Парамонова Наталья Георгиевна, педагог дополнительного образования МАОУ ДОД ДЮЦ «Каскад», руководитель объединения «интеллектуально-творческие игры», socproekt.info@mail.ru, 8-912-888-02-73.

ЗАЯВКА

на участие в Чемпионате по интеллектуальным играм «Перевёртыши»

От учреждения _____, город _____

Название команды _____

№	Фамилия, имя, участника	Класс	Капитан команды, игроки

ФИО педагога, тренера, телефон _____

_____ (_____) Руководитель учреждения

Подпись

расшифровка подписи

« ____ » _____ 2015 г.

М.п.